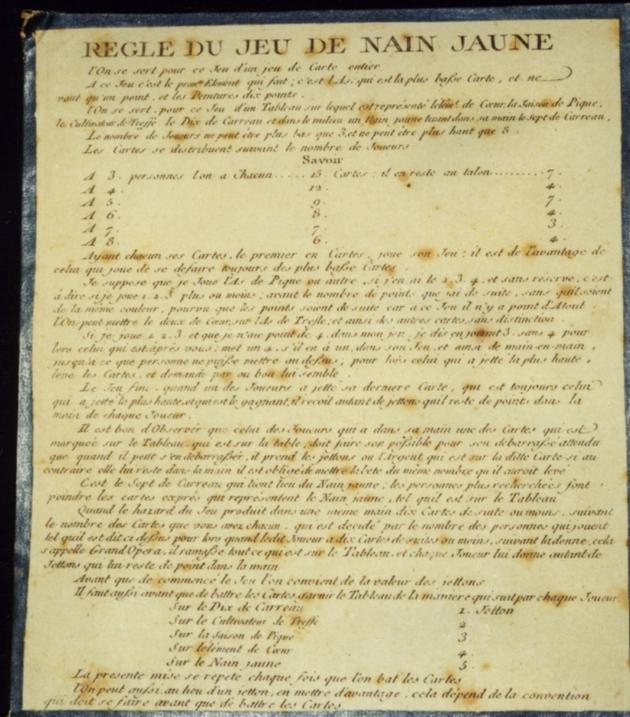


SCHEDA



CD - CODICI

TSK - Tipo Scheda	OA
LIR - Livello ricerca	P
NCT - CODICE UNIVOCO	
NCTR - Codice regione	09
NCTN - Numero catalogo generale	00745493
ESC - Ente schedatore	S156
ECP - Ente competente	S156

OG - OGGETTO

OGT - OGGETTO

OGTD - Definizione: gioco del nano giallo

LC - LOCALIZZAZIONE GEOGRAFICO-AMMINISTRATIVA

PVC - LOCALIZZAZIONE GEOGRAFICO-AMMINISTRATIVA ATTUALE

PVCS - Stato: ITALIA
 PVCR - Regione: Toscana
 PVCP - Provincia: FI
 PVCC - Comune: Firenze

LDC - COLLOCAZIONE SPECIFICA

LDCT - Tipologia: villa
 LDCQ - Qualificazione: medica
 LDCN - Denominazione: Villa medica della Petraia
 LDCU - Denominazione spazio viabilistico: Via della Petraia, 40
 LDCS - Specifiche: piano primo, sala da gioco, lato loggia, armadietto di destra

UB - UBICAZIONE E DATI PATRIMONIALI

UBO - Ubicazione originaria	SC
------------------------------------	----

DT - CRONOLOGIA**DTZ - CRONOLOGIA GENERICA**

DTZG - Secolo	sec. XIX
DTZS - Frazione di secolo	prima metà

DTS - CRONOLOGIA SPECIFICA

DTSI - Da	1800
DTSV - Validita'	ca
DTSF - A	1849
DTSL - Validita'	ca
DTM - Motivazione cronologia	documentazione

AU - DEFINIZIONE CULTURALE**ATB - AMBITO CULTURALE**

ATBD - Denominazione	ambito francese
ATBM - Motivazione dell'attribuzione	contesto

MT - DATI TECNICI

MTC - Materia e tecnica	cartone
--------------------------------	---------

MIS - MISURE

MISU - Unita'	cm
MISA - Altezza	26
MISL - Larghezza	22.5

CO - CONSERVAZIONE**STC - STATO DI CONSERVAZIONE**

STCC - Stato di conservazione	mediocre
STCS - Indicazioni specifiche	si notano numerosi segni di insetti xilofagi

DA - DATI ANALITICI**DES - DESCRIZIONE**

DESO - Indicazioni sull'oggetto	Foglio di cartone rivestito sul quale da un lato sono raffigurate ai quattro angoli, le carte più significative per il gioco, mentre sull'altro lato sono scritte le regole in lingua francese.
DESI - Codifica Iconclass	n.p.
DESS - Indicazioni sul soggetto	n.p.

ISR - ISCRIZIONI

ISRC - Classe di appartenenza	didascalica
ISRL - Lingua	francese
ISRS - Tecnica di scrittura	a inchiostro
ISRT - Tipo di caratteri	corsivo
ISRP - Posizione	al centro

ISRI - Trascrizione	JEU/ DE/ LINDOR/ DU NAIN/ JAUNE
NSC - Notizie storico-critiche	Il gioco di carte è un gioco d'azzardo di origine francese denominato il Gioco del Nano Giallo. Sia in Francia che in Italia è definito anche Gioco del Lindoro solo dopo la rivoluzione francese. Gli appositi cartoni stampati con le immagini delle carte fondamentali per le regole del gioco stesso, recano, come l'esemplare in questione, ai quattro angoli il Re di Cuori, la Regina di Picche, il Fante di Fiori e il 10 di quadri e al centro il 7 di denari. Scopo del gioco è di liberarsi delle carte prima degli avversari, scartandole in sequenze ordinate. Facendo questo bisogna anche cercare di scartare le carte uguali a quelle del centro del tavolo, dette belle.
TU - CONDIZIONE GIURIDICA E VINCOLI	
CDG - CONDIZIONE GIURIDICA	
CDGG - Indicazione generica	proprietà Stato
CDGS - Indicazione specifica	Ministero per i Beni e le Attività Culturali
DO - FONTI E DOCUMENTI DI RIFERIMENTO	
FTA - DOCUMENTAZIONE FOTOGRAFICA	
FTAX - Genere	documentazione allegata
FTAP - Tipo	fotografia colore
FTAN - Codice identificativo	SBAA FI 205017
FTA - DOCUMENTAZIONE FOTOGRAFICA	
FTAX - Genere	documentazione allegata
FTAP - Tipo	fotografia digitale
FTAN - Codice identificativo	SSPSAEPM FI 12411UC
AD - ACCESSO AI DATI	
ADS - SPECIFICHE DI ACCESSO AI DATI	
ADSP - Profilo di accesso	1
ADSM - Motivazione	scheda contenente dati liberamente accessibili
CM - COMPILAZIONE	
CMP - COMPILAZIONE	
CMPD - Data	2011
CMPN - Nome	Sisti B.
FUR - Funzionario responsabile	Branca M.
AN - ANNOTAZIONI	
OSS - Osservazioni	Si conservano altre tavolette in cartone contenenti regole di giochi da tavolo dei quali però non si conservano i tabelloni figurati.