

SCHEDA



CD - CODICI

TSK - Tipo di scheda	BDM
LIR - Livello di ricerca	C
NCT - CODICE UNIVOCO	
NCTR - Codice regione	18
NCTN - Numero catalogo generale	00054794
ESC - Ente schedatore	S112
ECP - Ente competente	S112

LC - LOCALIZZAZIONE

PVC - LOCALIZZAZIONE GEOGRAFICO-AMMINISTRATIVA

PVCP - Provincia	CS
PVCC - Comune	Rende

LDC - COLLOCAZIONE SPECIFICA

LDCT - Tipologia	palazzo
LDCN	Museo Civico: sezione folklorica "R. Lombardi Satriani"
LDCC	Palazzo Zagarese
LDCU - Denominazione dello spazio viabilistico	Via R. De Bartolo
LDCM - Denominazione raccolta	Museo Civico: sezione folklorica "R. Lombardi Satriani"
LDCS - Specifiche	Sala VIII: Vetrina

UB - UBICAZIONE

UBO - Ubicazione originaria	SC
-----------------------------	----

INV - INVENTARIO DI MUSEO O DI COLLEZIONE

INVN - Numero	699
---------------	-----

| INVD - Data | 1995 |

INV - INVENTARIO DI MUSEO O DI COLLEZIONE

INVN - Numero	2568
---------------	------

| INVD - Data | 1981 post |

LA - ALTRE LOCALIZZAZIONI

TCL - Tipo di localizzazione	di archivio
------------------------------	-------------

PRV - LOCALIZZAZIONE GEOGRAFICO-AMMINISTRATIVA

PRVR - Regione	Calabria
----------------	----------

| PRVP - Provincia | CS |
| PRVC - Comune | Rende |

PRC - COLLOCAZIONE SPECIFICA DI PROVENIENZA

PRCD	Casa privata di Vivicqua Aldo
------	-------------------------------

| PRCM - Denominazione raccolta/ del raccoglitrice | Cavalcanti Ottavio |

OG - OGGETTO

OGT - DEFINIZIONE DELL'OGGETTO

OGTD - Definizione	bastoncini
--------------------	------------

OGTG - Definizione della categoria generale	giocattoli
OGTE - Definizione della categoria specifica	utensili domestici
OGTT - Tipologia specifica	bastoncini
OGTV - Identificazione	coppia

QNT - Quantita'	2
-----------------	---

OGA - DENOMINAZIONE LOCALE DELL'OGGETTO

OGAG - Genere di denominazione	dialettale
--------------------------------	------------

| OGAD - Denominazione | Stiriddru |

AU - AUTORE FABBRICAZIONE/ ESECUZIONE

ATB - AMBITO DI PRODUZIONE

ATBD - Denominazione	artigianato contadino
----------------------	-----------------------

| ATBM - Motivazione | documentazione |

LDF - LOCALIZZAZIONE GEOGRAFICO-AMMINISTRATIVA

LDFR - Regione	Calabria
----------------	----------

| LDFP - Provincia | CS |

DTF - CRONOLOGIA DI FABBRICAZIONE/ ESECUZIONE

DTFZ - Datazione	sec. XX prima metà
------------------	--------------------

| DTFM - Motivazione della datazione | documentazione |

DTF - CRONOLOGIA DI FABBRICAZIONE/ ESECUZIONE

DTFZ - Datazione	da 1900 a 1949
------------------	----------------

| DTFM - Motivazione della datazione | documentazione |

MT - DATI TECNICI

MTC - MATERIA E TECNICA

MTCM - Materia	legno
MTCT - Tecnica	intaglio

MIS - MISURE

MISU - Unita'	cm
MISL - Larghezza	50.5
MISV - Varie	Lunghezza: 17.9

UT - USO

UTF - Funzione

far saltare in alto il bastone più corto
con il bastone più lungo il giocatore picchiava sulla punta dell'altro posato per terra facendolo saltare per aria per poi colpirlo al volo. Vinceva chi mandava lo #Stiriddru# più lontano

UTO - Occasione

gioco

UTA - Collocazione nell'ambiente

in casa

UTN - UTENTE

UTNC - Categorie sociali di utenza	bambini
---	---------

UTL - LOCALIZZAZIONE GEOGRAFICO-AMMINISTRATIVA

UTLR - Regione	Calabria
-----------------------	----------

CO - CONSERVAZIONE

STC - STATO DI CONSERVAZIONE

STCC - Dati di conservazione	buono
-------------------------------------	-------

DA - DATI ANALITICI

DES - DESCRIZIONE

DESO - Indicazioni sull'oggetto	attrezzo composto da due bastoni con il più corto, #Stiriddru#, appuntito alle estremità
--	--

Fonte orale: giocare allo #Stiriddru# era una tradizione molto diffusa fra i ragazzini, ma si dilettavano anche i più grandi. Si poteva giocare soli, per allenarsi, o in compagnia in veri e propri tornei organizzati in strada con un arbitro spesso bersagliato da insulti, offese, ingiurie dei partecipanti. Per giocare si puntavano soldi e lo scopo era riuscire a lanciare lo #Stiriddru# più lontano degli altri partecipanti seguendo un tragitto prestabilito. Chi non raggiungeva la distanza minima o lanciava lo #Stiriddru# fuori dal percorso veniva eliminato. Si poteva anche rientrare in gioco puntando altri soldi e il torneo procedeva ad eliminazione, man mano che i partecipanti finivano i soldi. Il vincitore raccoglieva i soldi persi dai partecipanti precedentemente eliminati.

TU - CONDIZIONE GIURIDICA E VINCOLI

CDG - CONDIZIONE GIURIDICA

CDGG - Indicazione generica	proprietà Ente pubblico territoriale
CDGS - Indicazione specifica	Comune di Rende
CDGI - Indirizzo	Piazza Garibaldi Rende (CS)

DO - FONTI E DOCUMENTI DI RIFERIMENTO**FTA - DOCUMENTAZIONE FOTOGRAFICA**

FTAX - Genere	specifiche allegate
FTAP - Tipo	fotografia colore
FTAN - Codice identificativo	SBAAAS CS 1318

SK - RIFERIMENTO AD ALTRE SCHEDE**RSE - ALTRE SCHEDE**

RSER - Riferimento argomento	scheda storica
RSET - Tipo di scheda	FKO
RSEC - Codice	1800054794
RSED - Data	1996
RSEN - Compilatori	Lojacono L.

RSE - ALTRE SCHEDE

RSER - Riferimento argomento	scheda contenitore
RSET - Tipo di scheda	BDM
RSEC - Codice	1800054794
RSED - Data	2006
RSEN - Compilatori	Forieri S.

CM - COMPILAZIONE**CMP - COMPILAZIONE**

CMPD - Data	1995
CMPN - Nome	Lojacono L.
FUR - Funzionario responsabile	Iannace R.

RVM - TRASCRIZIONE

RVMD - Data	2006
RVMN - Nome	ARTPAST/ Forieri S.

RVM - TRASCRIZIONE

RVMD - Data	2009
RVMN - Nome	Straface S.

AGG - AGGIORNAMENTO

AGGD - Data	2006
AGGN - Nome	ARTPAST/ Forieri S.

AGG - AGGIORNAMENTO

AGGD - Data	2009
AGGN - Nome	Straface S.